

TEKNOLOJİNİN ETKİLERİ

FOMO
Gelişmeleri takip edememe kaygısı.

NOMOFOBİ

Cep telefonundan uzaklaşma kaygısı.

EGO SÖRFÜ

Sürekli olarak ismini internette aratarak hakkında yazılanları öğrenme isteği.

CHEESEPODDING

İnternette sürekli olarak "mp3" indirmek.

İNTERNET SİNİRİ

Cihazlardaki performans düşüklüğünün kişide sinire neden olması.

FACEBOOK DEPRESYONU

Olumsuz olayların sosyal platformlarda tekrar tekrar paylaşılması nedeniyle insanların depresyona sürüklenmesi.

ELEKTRONİK UYKUSUZLUK

Dinlenme saatleri esnasında dahi akıllı telefonla, tabletle, bilgisayarla uğraşmak.

HAYALET TİTREŞİM

Telefon çalmadığı zamanlarda bile sürekli titreştiğini hissetmek.

GOOGLE TAKİBİ

Etrafındaki insanları sürekli olarak internette aramak.

SELFİTİS

Sürekli kendi fotoğrafını çekip sosyal medyada paylaşmak.

BORDERLINE SELFİTİS

Kişinin sosyal medyada paylaşmasa bile kendi resmini günde en az üç kez çekmesi.

PHUBBING

Akıllı telefon bağımlılığı.

PHOTOLURKING

Sosyal hesaplarda sürekli fotoğraflara bakarak zaman geçirmek, paylaşımlarını kimlerin takip ettiğini kontrol etmek.

SİBERKONDRI

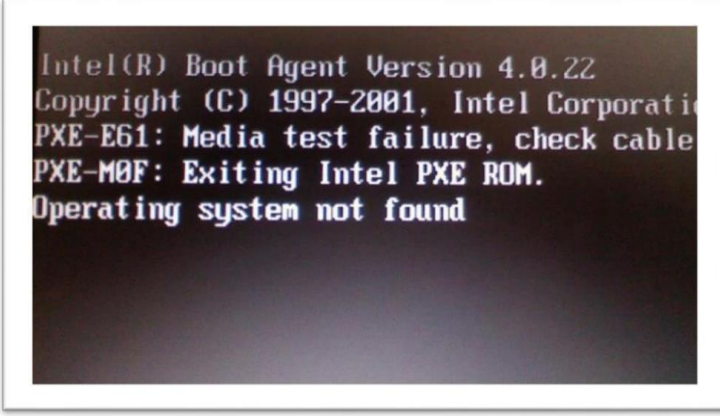
Hastalığını internet üzerinden araştırarak çözmeye çalışmak.

Hem bilgisayar sistemini oluşturan donanım parçalarının yönetimini hem de kullanıcıların işlerini yapmak için gerekli olan komutlar topluluğuna yazılım denilmektedir.

- 1- İşletim Sistemi Yazılımları
- 2- Uygulama Yazılımları
- 3- Programlama dilleri

1- İŞLETİM SİSTEMİ

İşletim sistemi, bilgisayarın ilk açılma anından kapanana kadar kullanıldığı sürece görev yapan ana yazılımdır. İşletim sistemi; Ana ve yan belleklerin en verimli biçimde kullanılmasını, donanım birimleriyle iletişimi, çeşitli uygulama ve hizmet programlarının çalıştırılmasını sağlar. Örnek: Windows XP, Vista, Windows 10, Pardus, Linux, Unix, MacOS vs. **İşletim sistemi bilgisayarın olmazsa olmazdır çünkü bilgisayarımızda bir işletim sistemi yüklü olmazsa hiçbir uygulamayı kullanamayız.**



Bilgisayarda bir işletim sistemi kurulmazsa açıldığında bilgisayar yandaki uyarıyı verir ve sistem açılmaz.

İşletim Sistemi Nerelerde Kullanılır?

İşletim sistemi sadece bilgisayarlarda değil, playstation (oyun konsolları), cep telefonları, beyaz eşyalar hatta bilgisayarlı saatlerde bile yüklü olabilir.

İşletim Sisteminin Görevleri Nelerdir?

1. İşletim Sistemi; Bilgisayara ne yapması gerektiğini söyleyen kurallar kümesidir.
2. İşletim sistemi donanım ve yazılım birimlerinin etkin bir biçimde kullanılmasını sağlar.
3. İşletim sistemi kullanıcı ile iletişim kurarak, kullanıcının verdiği komutları donanım ve yazılım birimlerinin yapmasını sağlar.
4. İşletim sistemi bilgisayardaki dosya ve klasörlerin yönetilmesini sağlar.

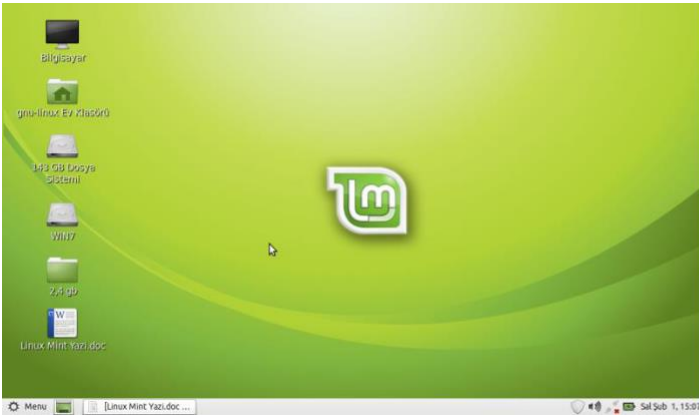
Yaygın Olarak Kullanılan Masaüstü İşletim Sistemleri



Microsoft tarafından piyasaya sürülmüş olup en çok kullanılan işletim sistemidir. Windows XP, 7, 8, 10, 11 halen kullanılmakta olan sürümleridir. Yandaki resim bir Windows 10 işletim sisteminin arayüzüdür.



Mac OS X Macintosh işletim sistemi ailesinin son sürümüdür ve Apple tarafından Macintosh bilgisayarları için tasarlanmış bir işletim sistemidir.



Linux ücretsiz ve açık kaynak kodlu bir işletim sistemidir.



Pardus Türkiye menşeli ve TÜBİTAK-UEKAE tarafından desteklenen bir işletim sistemidir. Pardus adı, nesli tamamen tükenmiş ya da tükenmekte olan [Anadolu Parsı](#)'ndan gelmektedir. **Neden Pardus?** Tam ve düzgün Türkçe desteği verir, Kurulumu ve kullanımı kolaydır.

Yaygın Olarak Kullanılan Mobil İşletim Sistemleri

Android İşletim Sistemi: Bugün birçok tablet, akıllı telefon ve hatta kol saatlerinde kullanılan **Google'a** ait işletim sistemidir.

ios İşletim Sistemi: **Apple**'ın kendi ürettiği tablet ve telefonlar için çıkardığı işletim sistemidir.

Windows İşletim Sistemi: **Microsoft**'un akıllı telefonlar ve tabletler için ürettiği işletim sistemidir.



2- UYGULAMA YAZILIMLARI



Uygulama yazılımları; kullanıcıların belli başlı bazı işlemleri yapmalarına olanak veren yazılımlardır. Günümüzde bilgisayar sistemleri için geliştirilmiş çok sayıda genel amaçlı uygulama yazılımı vardır. Bu yazılımlardan kişi ve kurumlarca en yaygın olarak kullanılanları; kelime işlem programları (Word), elektronik hesap tablosu programları (Excel), sunum programları (Power Point), dosya yönetim ve veri tabanı yönetim (Access) programlarıdır.

3- PROGRAMLAMA DİLLERİ

İster genel amaçlı isterse özel amaçlı olsun tüm uygulama ve sistem yazılımları programlama dilleriyle yazılır. Bir programlama dili, insanların bilgisayara çeşitli işlemler yaptırmasına olanak sağlayan her türlü simge, karakter ve kurallar grubudur. Programlama dilleri, bilgisayara neyi, ne zaman, nasıl yapacağını belirten deyim ve komutlar içerir. Programlama dillerine örnek olarak Pascal, Delphi, Basic, Visual Basic, C, C#, C++, Java, Python gibi programları verebiliriz.

BİLGİSAYARIMIZIN PERFORMANSI NELERE BAĞLIDIR?

a. CPU (İşlemci) Hızı: İşlemci bilgisayarın beynidir. Bilgisayar donanım parçalarının her birinin hızı her geçen gün artmaktadır fakat en büyük hız gelişimi işlemcilerde olmuştur. İşlemcilerde hız, işlemcinin birim zamanda yapabildiği işlem sayısı olarak tanımlanmaktadır. Bir saniyede yapılan milyon adet işlem MHz (Megahertz) olarak tanımlanır. Günümüzde işlemciler saniyede milyar tane işlem gerçekleştirerek -GHz (Gigahertz) hız seviyesine ulaşmıştır.



b. RAM Bellek Büyüklüğü: Ram bellek büyüklüğü bilgisayar performansını etkileyen faktörlerden biridir. Günümüz kişisel bilgisayarlarında RAM büyüklüğü GB seviyelerindedir. Bilgisayara ne kadar büyüklükte bir RAM takabileceğimiz kullanılan ana karta bağlıdır. Bir bilgisayar satın alırken ana kartın en fazla ne kadar RAM'ı desteklediğini öğrenmek ileride yapılacak yükseltmeler için gerekli olacaktır.

c. Sabit disk (Hard disk) hız ve kapasitesi: Bilgisayar performansını etkileyen diğer bir faktör ise depolayabildiği bilgi miktarıdır. Bu nedenle bilgisayar alırken sabit diskten beklenen performansa uygun büyüklükte kapasiteye sahip bir bilgisayar seçilmelidir. Sabit disklerin kapasiteleri byte cinsinden ifade edilir. Örneğin: 400 GB (Gigabyte), 1 TB (Terabyte) gibi ifadelerle depolanabilecek bilgi miktarı belirtilir.

WINDOWS İŞLETİM SİSTEMİNİN TEMEL ÖZELLİKLERİ

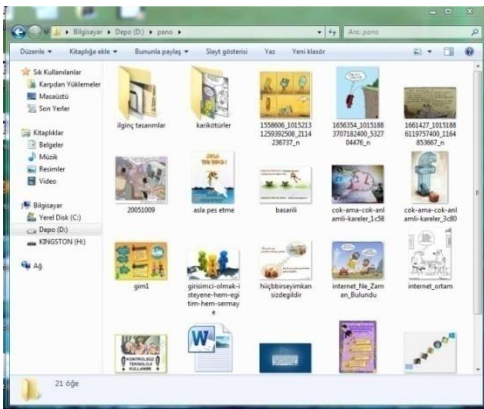


Masaüstü: Windows ilk açıldığında gelen, üzerinde simgelerin olduğu, altında görev çubuğunun olduğu alana denir.

Simge: Masaüstünde yer alan küçük resimlere denir. Simgeler üzerlerine gelinip çift tıklanarak programlar çalıştırılır.

Başlat Menüsü: Masaüstünde en altta yer alan çubuğa Görev çubuğu denir. Görev çubuğu üzerinde en solda yer alan başlat üzerine gelinip tıkladığında açılan menüye başlat Menüsü denir.

İşletim sistemi Pencereleeri



Windows işletim sistemi, pencerelerden oluşan bir işletim sistemidir. Her dosyanın ve programın kendine ait penceresi vardır. Her dosya, klasör ve program kendine ait pencere içerisinde açılır.

Dosya, Klasör (Dizin)

Dosya Nedir?

Bilgisayardaki bilgi kümeleridir. Bilgisayarda bulunan bütün bilgiler dosyalarda saklanır. Bir oyun oynayacaksa onun için gerekli dosyalar, ekran görüntüleri, sesler dosyalarda saklanır.

Klasör Nedir?

Klasörler sayesinde aradığımız herhangi bir dosyayı bulmamız kolaylaşır. Klasörler tıpkı bir kütüphanede kitapların konularına göre gruplandırılmalarına benzer. Klasörler olmasaydı tüm resimler, belgeler, filmler, mp3 dosyaları hepsi yan yana olmak zorunda kalırdı.

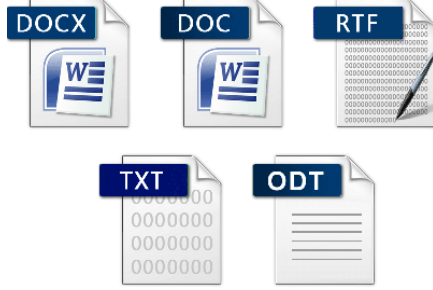


Klasörler

Dosyalar

DOSYA TÜRLERİ

Metin (Yazı) Dosya Türleri



Microsoft Office Programlari



WORD

EXCEL

POWERPOINT

Resim Dosya Türleri



Elektronik Kitap



Müzik Dosya Türleri



Yürütülebilir Dosyalar



Video Dosya Türleri



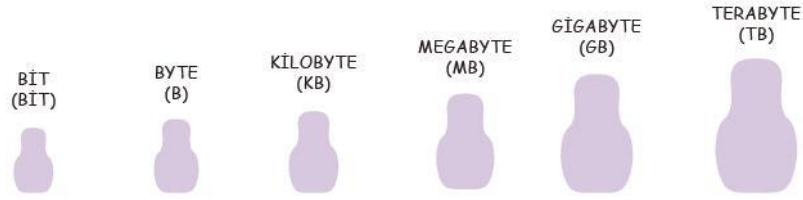
Sıkıştırılmış Dosya Türleri



DEPOLAMA ALANLARI ve DEPOLAMA ÖLÇÜLERİ

BELLEK ÖLÇÜ BİRİMLERİ

Bilgisayarda kullanılan her karakter (harf, rakam, özel karakterler) bilgisayar tarafından sayısal olarak ifade edilir ve her karakterin bir sayısal kodu vardır. Bu kod daha önceden bilgisayara tanımlanmış olup ASCII kod sistemi diye adlandırılır. Her karakter ikilik sayı sisteminde tanımlanmış bir sayıyla ifade edilir ve bu ifade edilmiş şekli 0 (sıfır) ve 1 (bir)'lerden oluşmaktadır. Bu 0 ve 1'lerin her birine **bit** adı verilir ve bit en küçük hafıza birimidir. 8 bitin bir araya gelmesine de **Byte** denir.



8 Bit	=	1 Byte
1024 Byte	=	1 KiloByte
1024 KB	=	1 MegaByte
1024 MB	=	1 GigaByte
1024 GB	=	1 TeraByte
1024 TB	=	1 PetaByte
1024 PB	=	1 EksaByte
1024 EB	=	1 ZettaByte
1024 ZB	=	1 YottaByte

FAYDALI PROGRAMLAR

Yedekleme programları, bakım programları, antivirüs ve anti spyware yazılımları en çok ihtiyaç duyulan programlardır. Bu programların çoğu internet ortamında çevrimiçi satılıyor ve mağazalarda bu programlara rastlamak kolay değil. Ülkemizde İnternet kullanıcılarının çok azı internet üzerinde alışveriş yapıyor. Dolayısıyla bu tip programlara ya dergi cd&dvdlerinde rastlıyoruz ya da download sitelerindedir. Ancak programların en hatasız sürümleri her zaman üreticinin sitesinde mevcuttur. Sürekli güncellenen ve hataları en aza indirilen programların son versiyonlarını kullanmak en doğrusudur. Sık güncellenmeyen, profesyonel yönetilmeyen ve stabil olmayan sitelerden program indirmek doğru bir davranış değildir.

Eğitim alanında kullanılan bazı faydalı programlar;

İşletim Sistemleri – Linux, MacOS , Windows 11

Microsoft Office Yazılımları – Word, Excel, Powerpoint

Antivirüs Programları – Avast, Norton

Video Oynatıcıları – Bs Player, Gom Player

Müzik Çalar Programları – Winamp

E-Kitap Görüntüleyici Programlar – Adobe Reader

İnternet Tarayıcıları –Microsoft Edge, Mozilla Firefox, Google Chrome



ETİK DEĞERLER

Etik Nedir:Etik, ahlak felsefesinin diğer adıdır ve temel olarak neyin iyi, neyin kötü, neyin doğru, neyin yanlış, nelerin erdem, nelerin ahlaksızlık, neyin adil, neyin suç olduğunu belirlemeye çalışan felsefe dalıdır. Pek çok alt dalı vardır; ancak burada bunlara girmemize gerek yok, zira biz işin felsefi değil, bilimsel tarafı ile ilgileniyoruz. Ancak bu noktada bilinmesi gereken, etiğin, ahlaki açıklamaya çalışan felsefi sistem olduğudur.

Bilişim Etiği Nedir?



Bilişim Etiği bilgisayar dünyasında insanların davranışlarını inceleyen felsefe dalıdır. Bilişim etiği konusunda hackerlık, dosya paylaşımı, internetin demokratik olup olmaması, lisanslamalar sıklıkla tartışılan konulardır. Aslında hayatın her alanında uyulması gereken belli başlı ahlak kuralları vardır ve etikte bu ahlak kurallarının olması gerektiği şekli tanımlar. Hayatın her alanında olduğu gibi bilişim alanında da etik kurallara uyulması, Bilgisayar ortamlarının daha güvenli daha bilgi dolu ortamlar haline gelmesini sağlayacaktır.

- 1- Bilgisayar başka insanlara zarar vermek için kullanılamaz.
- 2- Başka insanların bilgisayar çalışmaları karıştırılmaz.
- 3- Bilgisayar ortamında başka insanların dosyaları karıştırılmaz.
- 4- Bilgisayar hırsızlık yapmak için kullanılamaz.
- 5- Bilgisayar yalan bilgiyi yaymak için kullanılamaz.
- 6- Bedeli ödenmeyen yazılım kopyalanamaz ve kullanılamaz.
- 7- Başka insanların bilgisayar kaynakları izin almadan kullanılamaz.
- 8- Başka insanların entelektüel bilgileri başkasına mal edilemez.
- 9- Kişi yazdığı programın sosyal hayata etkilerini dikkate almalıdır.



Telif Hakkı Nedir?

Telif hakkı özgün ve yaratıcı eser sahiplerine (yazar, sanatçı, besteci, tasarımcı, vd.) belirli bir süre için yasayla tanınan manevi ve ekonomik haklardır. Telif hakları fikirleri değil, fikirlerin ifade etme biçimini koruma altına almaktadır. Telif haklarının temelde kişisel ve toplumsal olmak üzere iki amacı vardır. Kişisel amaç yaratıcı eser sahiplerini telif hakları aracılığıyla ödüllendirmek ve daha fazla eser yaratmaya teşvik etmektir. Toplumsal amaç ise özgün ve yaratıcı eserleri belirli bir süre geçtikten sonra toplumdaki herkesin yararlanmasına sunmaktır. Telif hakkı yasaları hangi eserlerin korunup hangilerinin korunmadığını tanımlar, eser sahiplerinin ve kullanıcıların haklarını düzenler ve eser sahibiyle kullanıcı arasında bir denge kurar.



Kullanım Haklarına Göre Yazılım Çeşitleri



Lisanslı Yazılım: Kullanabilmek için lisans hakkının satın alınması gereken programlardır. Örnek: Office Programları, Windows 8 İşletim Sistemi vb.

Demo Yazılım: Tanıtım amaçlı 15 veya 30 gün gibi kısa süreliğine ücretsiz kullanılabilen, süre bitiminde lisans hakları satın alınmak koşuluyla kullanılabilen yazılım türüdür. Örneğin; çeşitli anti virüs programları ve bazı oyunların demoları vardır.

Freeware (Bedava) Yazılım: Kullanıcıdan ücret talep etmeksizin internet veya cd vasıtasıyla dağıtılarak kullanılan programlardır. Örnek: Win rar, Google chrome, skype, ccleaner vb.

DİJİTAL VATANDAŞLIK

Dijital Vatandaşlık Nedir?



Dijital vatandaşlık en genel kapsamda teknoloji kullanımına ilişkin davranış normları olarak tanımlanmaktadır. Bilgi ve iletişim kaynaklarını kullanırken eleştirebilen, çevrimiçi yapılan davranışların etik sonuçlarını bilen, ahlaki olarak çevrimiçi kararlar alabilen, teknolojiyi kötüye kullanmayarak başkalarına zarar vermeyen, sanal dünyada iletişim kurarken ve işbirliği yaparken doğru davranışı teşvik eden vatandaşdır.

DİJİTAL VATANDAŞLIĞIN BOYUTLARI

Dijital Erişim (Herkes için İnternet):

Üretken vatandaşlar olmak için, eşit olarak teknolojik imkanlara dijital erişim sağlanması anlamına gelir. Örneğin, cinsiyet, ırk, yaş, etnik kimlik, fiziksel ve zihinsel farklılıklara aldırış etmeden elektronik topluma tam katılımın sağlanmasıdır.

Dijital Ticaret:

Elektronik ortamlarda satma ve satın alma işlemlerini yapacak yeterliliğe sahip olma anlamına gelir.

Dijital İletişim:

İletişim biçimlerinin değişikliğe uğrayarak elektronik araçlar vasıtasıyla da yapıldığının farkında değildir. Örneğin, e-posta, cep telefonu, anlık mesajlaşma teknolojisi kullanıcıların iletişim yolunu değiştirmiştir.

Dijital Okuryazarlık:

Öğrenme - öğretme sürecinin artık teknoloji kullanılarak da gerçekleştirildiğinin farkında değildir.

Dijital Etik:

Sanal dünyada gösterilen davranışın ya da işin elektronik standardının da olduğunun farkında değildir. Örneğin, siber zorbalık, sanal küfürleşme, gibi birçok olumsuz davranıştan kaçınılmalıdır.

Dijital Kanun:

Sanal dünyada yapılan işlerin elektronik sorumluluğunun olduğu ve kanunlarla yaptırım altına alındığı anlamına gelir. Örneğin, yasak yayınlar, yasadışı organ ve uyuşturucu satışı, intihara meyilli hale getiren web siteleri sanal dünyada yapılması kanunen yasaktır.

Dijital Haklar ve Sorumluluklar:

Herkesin sanal dünyada kendini özgürce ifade edebilecek haklara sahip olduğu ve bununda yasaklanamayacağı anlamına gelir. Örneğin, sanal ortamda formlarda görüş bildirme, grup oluşturma, tartışma ortamlarına katılma vb. temel haklar kısıtlanamaz.

Dijital Sağlık:

Dijital dünyada hem fiziksel, hem ruhsal hem de psikolojik yönden sağlığı direkt ya da dolaylı olarak etkileyecek etmenlerin bulunduğu farkında değildir. Örneğin, göz sağlığı, tekrarlayan stres sendromu, a-sosyal yaşam, içe kapanıklık ve fiziksel bozukluklar (bel ve sırt ağrıları) yeni teknolojik dünyanın ortaya çıkardığı sağlık sorunlarıdır.

Dijital Güvenlik:

Bireyin sanal ortamda kendi güvenliğini sağlayacak önlemleri alması demektir. Örneğin, başkalarının bilgilerini izinsiz kullanma, solucan, virüs veya truva atı oluşturma, spam gönderme, birilerinin bilgilerini veya mallarını çalma vb. faaliyetlerin farkına vararak gereken güvenlik tedbirlerinin alınması(virüs programları, filtreleme programları vb.)



E-Devlet (www.turkiye.gov.tr):



Ülkemizde yeni bir kavram olan e-devlet, verimliliği artırmak amacıyla ve çağdaş toplum olmanın bir gereği olarak ortaya çıkmıştır. Bu anlamda yönetenlerle yönetilenler arasındaki her türlü ödev ve yükümlülüklerin karşılıklı olarak "dijital ortamda" sürekli ve güvenli bir biçimde gerçekleştirilmesi anlamına gelmektedir.

e-Devlet Kapısı; elektronik ortamdan sunulan kamu hizmetlerine tek bir adres (www.turkiye.gov.tr) üzerinden erişim imkanı sunmaktadır

GİZLİLİK VE GÜVENLİK

Kişisel Mahremiyet ve Taciz Nedir?

Eğer birileri zarar vermek veya kötülük amacı ile size ait bilgileri yasal olmayan yollardan elde etmek veya çalışmanızı engellemek için elektronik cihazlar kullanıyorsa bu bir elektronik tacizdir.

Bilişim Suçları

Bilişim suçu en basit tanımıyla bilişim sistemlerine karşı işlenen suçlardır. Bir bilişim sistemine hukuka aykırı olarak girmek, orada kalmaya devam etmek, bilişim sisteminden izinsiz veri kopyalamak, sistemi erişilmez kılmak ve çalışmaz hale getirmek bilişim suçlarını oluşturmaktadır.

Bilgisayarla işlenebilen her suç bilişim suçu değildir. Genellikle bilişim suçları ve bilgisayar aracılığı ile işlenebilen suçlar birbirine karıştırılmaktadır. Bazı suçlar gerçek hayatta işlenebildiği gibi internet aracılığı ile de işlenebilmektedir.

Her ne kadar bu tür suçlar kamuoyunda bilişim suçları olarak adlandırılrsa da, hukuki anlamda bu suçlar bilişim suçları değildir. Örneğin, "hakaret suçu" gerçek hayatta yüze karşı işlenebileceği gibi, bir web sitesi aracılığıyla ya da her çeşit yazışmalarla işlenebilir. Hakaretin internet aracılığı ile gerçekleştirilmesi bu eylemi bilişim suçu haline getirmemektedir. Böyle bir durumda fail hakaret suçundan ceza alacaktır. Bu tip örnekleri çoğaltmak mümkündür.



Sık Karşılaşılan Bilişim Suçları

Ülkemizde en sık karşılaşılan bilişim suçlarının başında banka ve kredi kartı bilgisini hukuka aykırı olarak ele geçirerek, haksız kazanç elde etme eylemlerini gösterebiliriz. Banka ve kredi kartları, ATM cihazlarında, bazı işyerlerinde ve online alış-veriş sitelerinde kopyalanabilmektedir. Kart bilgisi kopyalanarak bağlı bulunan hesaptan alışveriş yoluyla para çekilmektedir.

Sık karşılaşılan bir diğer suç, internet aracılığı ile banka hesaplarına erişilmesidir. İnternet bankacılığını kullanırken oldukça dikkatli olunmalıdır. Bilgisayarlara bulaştırılan trojanlar aracılığı ile kişilerin internet hesapları ve şifreleri ele geçirilmekte ve havale yolu ile bu hesaptaki paralar çekilmektedir.

Web sitelerini "hack"lemek, virüs, trojan ve kötü amaçlı yazılım hazırlamak ve yaymak, başkalarına ait kullanıcı adı, şifre, parola gibi kişiye özel bilgileri ele geçirmek ve kullanmak da bilişim suçlarını oluşturmaktadır.

Bilişim suçlarının örgütlü olarak işlendiğine oldukça sık rastlanılmaktadır. Kişiler çıkar amaçlı organize suç örgütü kurarak banka hesaplarına erişmekte, kredi kartlarını kopyalamakta ve haksız kazanç elde etmektedirler.

Ülkemizde bilişim suçlarıyla ilgili hukuki düzenlemeler 1990 yılında yürürlüğe girmiştir.



BULUT BİLİŞİM



Bulut depolama dosyalarınızı internet üzerinde size verilen bir alanda saklamanıza verilen isimdir.

Dosyalarınız internette üzerinde olduğu için internet bağlantısı olan her yerden onlara ulaşabilirsiniz.

Bir çok şirket kullanıcılara dosyalarını internet üzerinde depolayabilmesi için hizmet vermektedir.

Bulut Depolamanın Avantajları

Dosyalara her yerden her zaman ulaşılabilir.

Buluta yüklenen dosyalar bilgisayarda yer kaplamaz.

Birçok hizmet ücretsizdir.

Bilgisayarın bozulması, çökmesi durumunda dosyalar zarar görmez.






Bulut Depolamanın Dezavantajları

Hesapların ele geçirilmesi durumunda tüm dosyalarınız çalınabilir.

Yanlış paylaşımlar sonucu dosyalarınıza herkes ulaşabilir.

Servis sağlayıcının hizmeti durdurması ile tüm dosyalarınız silinebilir.

Popüler olan bulut depolama servisleri

 Google Drive	Ücretsiz	15GB
 OneDrive	Ücretsiz	15GB
 Dropbox	Ücretsiz	2GB
 iCloud	Ücretsiz	5GB
 Yandex.Disk	Ücretsiz	10GB

